

Bases específicas del Festival Infantil Pequeños Tableros, Grandes Jugadores

Generalidades

El “Festival Infantil Pequeños Tableros, Grandes Jugadores” es un evento categoría U12, con un ritmo de juego rapid a 7+3 a 6 rondas. Este será de carácter recreativo y regulado por la información de este documento, por las Regulaciones Generales para torneos y las Leyes del Ajedrez (ver [FIDE Handbook E. Miscellaneous / 01. Laws of Chess / FIDE Laws of Chess taking effect from 1 January 2023 /](#)).

El evento se jugará según las reglas de la FIDE. La organización tendrá la responsabilidad de interpretar esta información y de resolver cualquier situación fuera de estas regulaciones.

La directora del torneo es Priscila Campos, correo electrónico p.campos@iribo.org.

Lugar y fecha

Se llevarán a cabo en las instalaciones del Colegio Iribó. La organización se reserva el derecho a variar el lugar y la fecha ante eventualidades inesperadas.

Inscripciones

La inscripción es de ₡7,000

Podrán inscribirse jóvenes de la categoría U12, que se registren con la entrenadora Priscila Campos al número 8673 0581 y en el formulario:

<https://forms.gle/bPrFFNtxK9hxDGiCA>

Sistema de Competencia

Los torneos siguen un sistema suizo a 6 rondas, si son menos de 8 jugadores será round robin. Para los pareos y desempates, se usará la última versión del programa Swiss Manager.

Ritmo de juego

El ritmo de juego del torneo será de 7 minutos + 3 segundos de incremento. El tiempo de espera será de 7 minutos.

Horario:

Ronda	Fecha	Hora
Ronda 1	10/12/2025	10:40 AM

Ronda 2	10/12/2025	11:20 AM
Ronda 3	10/12/2025	1:30 AM
Ronda 4	10/12/2025	2:00 PM
Ronda 5	10/12/2025	2:40 AM
Ronda 6	10/12/2025	3:30 PM
Premiación	10/12/2025	Al finalizar la ronda 6

Premiación

Primer lugar femenino y absoluto: medalla de primer lugar y un certificado de Tukis equivalente a 10 fichas de juego, + otro premio en busca de patrocinador

Segundo lugar femenino y absoluto: medalla de segundo lugar y un certificado de Tukis equivalente a 10 fichas de juego, + otro premio en busca de patrocinador

Tercer lugar femenino y absoluto: medalla de tercer lugar y un certificado de Tukis equivalente a 10 fichas de juego.

Cuarto, quinto, sexto y séptimo lugar: certificado de Tukis equivalente a 10 fichas de juego.

Todos los jugadores recibirán medalla de participación.

Reglamento de juego

Se utilizarán las leyes del ajedrez y demás normativa vigente. Los resultados de cada ronda serán publicados en la sala del torneo y en las páginas electrónicas, para efectos de que los participantes verifiquen su puntuación y reporten de inmediato cualquier error.

El tiempo de espera corresponde a 7 minutos, a partir de cuando el árbitro ponga a andar los relojes, posterior a esto el árbitro podrá decretar la pérdida por ausencia. El jugador se tendrá como ausente a dicha ronda y se dará de baja del evento, a menos que comunique expresamente al árbitro su deseo de continuar en el evento, antes de la finalización de la ronda en que se presentó la ausencia. (De acuerdo con la normativa vigente de la FIDE para torneos suizos). Idealmente, a partir de la hora programada para el comienzo de la ronda deberán estar presentes todos los participantes en la sala de juego. Si en una misma partida no se presentan los dos jugadores en el tiempo estipulado, ambos perderán los puntos.

Para efecto de control del tiempo transcurrido, el único cronómetro válido es el del árbitro quien deberá poner a funcionar los relojes a la hora programada. Un jugador puede solicitar un bye al árbitro, pero no recibirá puntos, salvo que el bye sea por pareo, en cuyo caso recibirá un punto. Durante todo el evento estará vigente la prohibición de fumar en todas las instalaciones del torneo, incluyendo áreas abiertas dentro del perímetro interno.

El jugador que resulte ganador de una partida es el responsable de reportar el resultado antes de que concluya la ronda. En caso de empate, ambos jugadores son responsables del reporte correspondiente al árbitro. Si el resultado no es reportado, ambos jugadores perderán la partida, independientemente del responsable de reportarlo.

En el concepto de Sala de Juego están comprendidos, tanto el salón de juego como el área de sanitarios destinados para los deportistas. Los parqueos, salas de análisis, etc., no están comprendidos dentro de la Sala de Juego. En caso de que hubiera facilidades de parqueo como parte de las instalaciones, estas serán bajo riesgo del propietario del vehículo y, en todo caso, deberán seguirse estrictamente las instrucciones de los encargados de la instalación.

En todo momento, los jugadores, visitantes y demás personas presentes deberán seguir las instrucciones de los encargados de seguridad, o personal designado por el organizador. El no acatamiento de esto dará derecho a la expulsión del recinto de juego o de las instalaciones y, al solo criterio del organizador, a dar de baja del torneo al jugador e incluso se le podrá negar el acceso posteriormente. Si es dado de baja del torneo, no habrá lugar a reconocimientos o reintegros de dinero por ningún concepto o monto.

Desempates

Se utilizará el *software* Swiss Manager y en orden excluyente los siguientes desempates matemáticos:

- a. Direct Encounter
- b. Bucholz Cut 1
- c. Bucholz
- d. Sonneborn-Berger
- e. Mayor número de victorias

En ninguna circunstancia se podrán cambiar los sistemas de desempate, ni en el transcurso del torneo ni tampoco una vez finalizado este.

Divulgación

Solo para efectos de divulgación, los resultados, pareos y selección de partidas serán publicadas en la página: <https://www.chess-results.com>, conforme se vaya desarrollando el torneo.

Equipo de juego

La organización hará lo posible por suministrar todos los juegos de ajedrez y relojes necesarios. En caso de no ser posible, cada jugador con blancas proporcionará todo el equipo necesario para desarrollar la competición; tablero, piezas y reloj.

Dicho equipo debe cumplir las regulaciones de la FIDE relacionadas. (ver [C. General Rules and Technical Recommendations for Tournaments / 02. Chess Equipment / 01. Standards of Chess Equipment /](#)).

Sanciones

El jugador que no se presente a jugar en el tiempo de espera establecido, perderá el punto en disputa.

Derechos de imagen

Todo jugador, padre de familia, encargado o tutor legal, al realizar la inscripción da el consentimiento y autorización para que utilice la imagen del jugador, en cualquier tipo de medios de comunicación o publicaciones oficiales de la misma.